



24h
2019
von GRIMMA

Reglement

für 24 Stunden Rennen

Das Rennen ist beim German Team Ranking (GTR) gemeldet und punkteberechtigt.

Fahrgewicht 85 kg - mindestens 5 Fahrer

Ab einem Alter von **12 Jahren** kann mit einer Einverständniserklärung eines Erziehungsberechtigten teilgenommen werden.

Preisstaffel 24h von Grimma:

Bei Anmeldung bis zum 28.02.2019	1600.- €
Bei Anmeldung bis zum 31.05.2019	1750.- €
Bei späterer Anmeldung	1.890.- €

Die Meldegebühr beträgt 590.- € und wird auf den Rennpreis angerechnet.

Die Anmeldung und damit auch die Nachlässe sind erst gültig bei termingerechtem Eingang der Meldegebühr.
5 Fahrer müssen bei der Anmeldung genannt werden.

Überweisung: Laps Kart- und Freizeitcenter
IBAN: DE47860502001010037257
BIC: SOLADES1GRM
Kennwort: 24 Stunden von Grimma
Team Meldungen unter: info@kartrennbahn.de

Zeitplan

Donnerstag: 22.08.2019

Eintreffen der Teams

Ticket Training mit Reservierung von 16 Uhr – 22 Uhr (45€ - 55 min)

Ab 16 Uhr zu jeder vollen Stunde.

Freitag: 23.08.2019

13:30 Uhr	Empfang der Teilnehmer
14:00 Uhr	Papierabnahme, Teamchefbesprechung und Auslosung der Karts
15:00 Uhr	120 Min. freies Training
17:15 Uhr	10 Minuten Qualifying
17:30 Uhr	Top 8 Quali Super Pole 1 Runde von 8-1 auf demselben Kart
18:30 Uhr	Startaufstellung Le Mans Start
19:00 Uhr	Start der „24 Stunden von Grimma“

Samstag: 24.08.2019

19:00 Uhr Ende der „24 Stunden von Grimma“

21:00 Uhr Siegerehrung

Pokale für alle Teams!

+

After Race Party

+

100 Liter Freibier!

Reglement

Allgemeines

Den Anordnungen der Rennleitung ist Folge zu leisten. Die Rennleitung kann kurzfristig Änderungen vornehmen. Alles nicht ausdrücklich Erlaubte ist verboten!

Haftungsausschluss

Die Teams und Fahrer erklären mit der Abgabe der Nennung den Verzicht auf Ansprüche jeglicher Art für Schäden, die im Zusammenhang mit der Veranstaltung entstehen und zwar gegenüber: Dem Veranstalter, der Rennleitung, dem Hallenbetreiber, den anderen Teilnehmern, dem eigenen Team und deren Helfern.

Die Haftungsausschlussvereinbarung wird mit der Abgabe der Nennung an den Veranstalter und allen Beteiligten wirksam.

Fahrer und Ausrüstung

3 Fahrer müssen bei der Anmeldung fest genannt werden, 2 weitere bis 10 Tage vor dem Rennen. Ein Austausch der Fahrer kann bis 10 Tage vor dem Rennen vorgenommen werden. Nachnennungen sind bis einen Tag vor dem Rennen möglich.

Jeder Fahrer muss während seines Einsatzes auf der Strecke, einen geschlossenen Integralhelm, feste Kleidung, Handschuhe und feste Sportschuhe tragen! Funk ist erlaubt. Das Gewicht von zusätzlichen Sitzschalen unterliegt keiner Reglementierung.

Fahrzeiten

Fahrer zwischen 12 und 18 Jahren sind mit einer Einverständniserklärung bzw. Anwesenheit eines Erziehungsberechtigten, die vollen 24 Stunden fahrberechtigt!

Die Gesamtfahrzeit pro Fahrer darf 360 Minuten nicht überschreiten. Die Fahrzeit muss gleichmäßig aufgeteilt werden. Der maximale Fahrzeitunterschied zwischen dem 1 und 5 Fahrer darf maximal 60 Minuten betragen. Jeder weitere Fahrer muss **mindestens** 1 gezeitete Runde aufweisen und darf die Fahrzeit der ersten 5 Fahrer nicht überschreiten!

Beispiel mit 6 Fahrern im Team:

Fahrer 1	- 288 Minuten
Fahrer 2	- 270 Minuten
Fahrer 3	- 329 Minuten
Fahrer 4	- 275 Minuten
Fahrer 5	- 275 Minuten
Fahrer 6	- 3 Minuten

Der relevante maximale Fahrzeitunterschied beträgt in diesem Fall 59 Minuten. Fahrer 6 fällt aus dieser Begrenzung heraus! Dieses Beispiel kann beliebig mit weiteren Fahrern fortgeführt werden.

Bindend ist der Fahrzeitunterschied, von Fahrer 1, 2, 3, 4 und 5!

Bei krankheitsbedingtem Ausfall eines Fahrers während des Rennens ist ein **ärztliches Attest** vorzulegen und die Fahrzeit auf alle verbliebenen Fahrer gleich aufzuteilen.

95kg Heavyturn

Jedes Team muss den Heavyturn innerhalb der 24h durchführen.
Der Heavyturn kann auf verschiedene Fahrer zu beliebigen Zeiten aufgeteilt werden.
Wichtig ist nur, dass am Ende der 24h jedes Team mindestens 240 Minuten mit 95kg oder absolviert hat! Der jeweilige Fahrer muss vor Fahrtantritt an der Waage für seinen Heavyturn angemeldet werden!
Bei Nichteinhalten der 240 Minuten Heavyturn bekommt das Team je Minute Untergewicht 10 Sekunden Zeitstrafe!

Informationen von Waage und Rennleitung

Informationen dürfen **ausschließlich vom Teamchef** eingeholt werden! Es **werden nur Informationen über das eigene Team preisgegeben!** Informationen über Wechsel, Fahrzeiten etc. werden direkt nach Rennschluss öffentlich, komplett, zur Kontrolle ausgehangen!

Radwechsel

Zwischen der 4. und 20. Rennstunde muss jedes Team in die Box und einen Radwechsel durchführen. Der Radwechsel muss rechtzeitig vorher an der Waage angemeldet werden.

Für den Radwechsel steht in der Box ein Kart zur Verfügung, an dem die Vorderräder getauscht werden müssen. Für den Radtausch dürfen sich maximal 3 Teammitglieder zzgl. Fahrer in der Box aufhalten. **Der Radtausch ist erst beendet, wenn auch alle Werkzeuge wieder an ihrem Platz sind.**

Der Fahrer bleibt während des gesamten Radwechsels im Kart sitzen. Mit dem Drücken des Startbuttons durch einen der Helfer wird die Arbeit als beendet markiert und der Fahrer kann das Rennen wieder aufnehmen. Danach darf kein Helfer das Kart oder ein Werkzeug mehr berühren.

Nach jedem Radwechsel überprüft ein Mechaniker, ob die Räder korrekt gewechselt wurden. Bei Fehlern (lockere Schrauben, Werkzeug nicht am Platz etc.) kann eine Zeitstrafe verhängt werden. Ein Teammitglied kann während der Prüfung in der Box bleiben.

Fahrerwechsel während des Radwechsels ist nicht gestattet.

Bei einer Rotlichtphase während des Radwechsels müssen die Arbeiten für die Dauer des Rotlichtes eingestellt werden.

Fahrerwechsel

20 Fahrerwechsel müssen durchgeführt werden. Der ausgestiegene Fahrer meldet sich immer und unverzüglich an der Waage ab.

Die Standzeit für alle Fahrer beim Fahrerwechsel, beträgt 10 Sekunden.

Beim Fahrerwechsel, darf **1 Helfer** mit am Kart sein!

Einzige Ausnahme: bei einem **Wechsel** von Sitzschalen darf **1 weiterer Helfer** ausschließlich dafür mithelfen.

Auslegung des Reglements ist der Rennleitung vorbehalten.

Teams

30 Teams in Reihenfolge des Nennungseingangs werden zugelassen.

1 Team besteht aus mindestens 5 Fahrern!

Teamübergreifendes Fahren ist nicht gestattet!

Fahrtrichtung

Gefahren wird der GP-Kurs im Uhrzeigersinn!

Fahrverhalten

Der Rennleiter kann bei Überforderung den Fahrer austauschen lassen.
Unsportliches Verhalten, wie auffahren und abdrängen ist verboten.

Bei **gelber Fahne** oder **gelbem Licht** ist die Geschwindigkeit **deutlich** zu drosseln!
Zusätzlich ist am **Unfallort** eine Hand **deutlich** zu heben, um den folgenden Fahrer zu warnen.

Es darf nicht mehr überholt werden!

Bei **Rotlicht** muss das Kart **unverzüglich** zum Stillstand gebracht werden!

Nach einer Rotphase: Die Dauer der Rotlichtphase wird gemessen und auf die letzte voll gefahrene Runde jedes Teams angerechnet. Danach wird ein Mittelwert erstellt und +/- 3 Sekunden Toleranz mit allen Teams verglichen. Bei Abweichungen wird dieser Wert durch eine längere bzw. kürzere Standzeit beim Karttausch reguliert.

Beispiel:

- **28 Teams liegen in einem Zeitfenster zwischen 05:12:00 Min. und 05:15:00 Min. – Mittelwert 05:13:50 Min.**
- **1 Team braucht nur 05:00:00 Min. – bedeutet plus 13,5 Sekunden Standzeit beim nächsten Karttausch**
- **1 Team mit Kartdefekt braucht 05:38:00 Min. – bedeutet minus 24,5 Sekunden Standzeit beim nächsten Karttausch**

Boxeneinfahrt

Vor der Boxeneinfahrt ist eine Hand deutlich zu heben.

Der Button ist stehend zu drücken und erst bei grüner Ampel darf weiter gefahren werden.

Boxen – Ausfahrt

Der fließende Verkehr hat Vorfahrt

Defektes Kart auf der Strecke (Rot-Phase)

Der Fahrer hat deutlich eine Hand hoch zu heben und darf **nicht** aussteigen.

Er bekommt von der Rennleitung ein neues Kart gebracht. Transponder, Kartnummer und Gewichte werden umgerüstet. Sitzt der Fahrer im neuen Kart und hat die Rennleitung das defekte Kart sichergestellt, geht das Rennen weiter.

Das defekte Kart wird repariert und schnellstmöglich wieder in die Kartflotte zurückgeführt. Die Rennleitung behält sich vor, den Rücktausch, wenn nicht anders möglich, über eine künstliche, vorangemeldete Rotlichtphase vorzunehmen.

Karttausch

Während des Rennens werden die Karts durchgetauscht.

Der Karttausch wird je nach Anzahl der Teams zum Renntag festgelegt und erläutert.

Die Standzeit beträgt für jeden Karttausch 60 Sekunden, bei einem Karttausch mit Tankstopp verlängert sich diese auf 75 Sekunden.

Nach der Hälfte des Rennens findet ein Servicecheck statt, bei dem die Standzeit **5 Minuten** beträgt.

Ein Helfer darf dem Fahrer dabei helfen die Gewichte und ggf. Sitzschale zu wechseln.

Kein Fahrerwechsel erlaubt!

Pacekart

Das Pacekart kann von der Rennleitung eingesetzt werden und fängt immer, den jeweils Führenden ein. Es gilt **absolutes Überholverbot**. Vor dem Neustart schaltet das Pacekart vor Start und Ziel die Lampen aus und fährt in die Boxengasse. Bei Start und Ziel wird mit der grünen Fahne das Rennen frei gegeben.

Start

Le Mans-Start

Beim Start dürfen sich nur der **Startfahrer** und maximal **1 Helfer** auf der Strecke befinden.

Flaggen und Monitor Signale



Rennstart, ab hier darf überholt werden



Rote Lampen oder Fahnen, Rennabbruch, alles sofort stehen bleiben



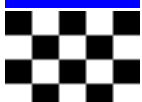
Gelbe Lampen oder Fahnen, langsam fahren, überhol Verbot



sofort in die Box kommen



überholen lassen



Rennende

Strafenkatalog im freien Training und Rennen

Stop and go

Vergehen im freien Training Überholen
in der Einführungsrunde Vorfahrt nicht
beachtet Boxeneinfahrt Button
verpasst
Zu viele Personen in der Box
Signal dreimal missachtet
Bei Gelb zu schnell gefahren

Stop and go Plus

Button beim Karttausch zu früh gedrückt, plus gewonnener Zeit
Rot Phase zu spät angehalten, plus gewonnene Zeit
Button beim Radwechsel, plus gewonnene Zeit

30 Sekunden Strafe

Unsportliches Verhalten auf der Bahn
Überholen bei einer Gelbphase Untergewicht bis 4 kg

60 Sekunden Strafe

Unfall verursacht mit Kartausfall
Untergewicht von 4 bis 8 kg
Fahrzeitüberschreitung bis 5 Minuten

120 Sekunden Strafe

Fahrzeitüberschreitung bis 10 Minuten

150 Sekunden Strafe

Untergewicht ab 8 kg
Unfall verursacht mit Personenschaden

240 Sekunden Strafe

Fahrzeitüberschreitung mehr als 10 Minuten

Disqualifikation

Alkohol- oder Drogenmissbrauch
Manipulieren eines Kart
Sich an den Rechnern der Rennleitung vergreifen
Attacke gegen Rennleitung, Bahnpersonal oder anderen Rennteilnehmern

Nennung

24 h Rennen Laps Kartcenter Grimma

22.08 bis 24.08.2019

Mit der Nennung erkennt das Team das Reglement ausnahmslos an:

Hiermit nenne ich das nachfolgende Team zu den „24h von Grimma“

Teamname: _____

Teamchef-Adresse

Name: _____

Straße: _____

PLZ / Ort: _____

Telefon: _____

Fax: _____

E – Mail: _____

Startgeld EURO 1890

Die Anzahlung von 590 Euro habe ich überwiesen.

Ort, Datum

Unterschrift

Nennung der Fahrer

Nr.	Name, Geburtsdatum
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

1,2,3 Nennung der Fahrer bei Anmeldung

4,5 Nennung der Fahrer bis 12.08.2019

6- Nennung der Fahrer bis Rennbeginn