

## Lap's Kartcenter Firmen KART-CUP am 14. Juni 2015

Dieses Regelwerk ist Bestandteil des Firmen Kart Cups 2015. Alle teilnehmenden Teams akzeptieren mit der Einschreibung das Regelwerk.

### Sonntag. 14.06.2015

12:00 Uhr	Fahrerbesprechung, Kartauslosung (Bitte pünktlich sein im Interesse aller)
12:30 – 13:00 Uhr	Freies Training
13:00 – 13:30 Uhr	Quali
14:00 – 15:30 Uhr	Rennen
15:30 Uhr	Zieleinlauf und anschließend Siegerehrung
16:00 Uhr	Eröffnung Buffet

---

#### 1. Einschreibung

Die Einschreibung ist auf dem vom Veranstalter herausgegebenen Einschreibeformular abzugeben. Das Einschreibeformular ist gut leserlich und vom Teamchef unterschrieben einzureichen.

Der Veranstalter hat das Recht, ohne Angabe von Gründen Nennungen abzulehnen.

Einschreibeschluss ist, der 01 Juni 2015.

Das Rennen findet ab 10 Teilnehmern (Teams) statt.

---

#### 2. Startgeld

Das Startgeld für den Firmen Kart Cup 2015 beträgt 150,00€. Eine Anzahlung in Höhe von 30€ ist bis spätestens eine Woche vor der Veranstaltung auf das Konto des Veranstalters einzuzahlen

Bankverbindung: **Lap's Kart- und Freizeitcenter GmbH**  
Kto.-Nr.: 101 003 7257, BLZ: 860 502 00, Sparkasse  
Muldental  
IBAN DE47 860 502 00 101 003 7257  
BIC SOLADES1GRM

### 3. Teilnahmebedingungen

Startberechtigt sind alle Unternehmen egal aus welcher Branche

Das Team muss aus mindestens 3 Mitarbeitern bestehen, wobei auch alle Mitarbeiter am Rennen teilnehmen müssen. Zudem dürfen direkte Angehörige der Mitarbeiter am Rennen teilnehmen.

Außerdem müssen die Fahrer mindestens das 14. Lebensjahr vollendet haben. Die Teams bestehen aus mindestens 3 Fahrern.

---

### 4. Ablauf

1. Fahrerbriefing: Die Teilnahme ist für alle teilnehmenden Fahrer Pflicht.
  2. Kartnummernauslosung: Die Kartnummern werden während des Fahrerbriefings ausgelost.
  3. Training: Vor dem Qualyfyng findet ein 30-minütiges Warm-Up statt. Die Teilnahme ist für alle Fahrer Pflicht.
  4. Qualyfyng: Das Training geht nach Ablauf automatisch in das 15-minütige Qualyfyng über. Das Qualyfyng entscheidet, absteigend nach Bestzeiten, über die jeweiligen Startpositionen.
  5. Rennen: Es erfolgt ein Pace-Kart Start. Das Rennen wird über eine Distanz von 90 Minuten gefahren.
- 

### 5. Wechsel

Während des Rennens sind 5 Fahrerwechsel vorgeschrieben. Beim Fahrerwechsel muss das Kart vollständig zum Stillstand kommen. Jeder Fahrer eines Teams muss 2-mal Fahren.

---

### 6. Flaggen

- 🕒 grüne Flagge - Rennstart
- rote Flagge - Rennabbruch
- blaue Flagge (gehalten) - schnelles Kart von hinten, auf Überholvorgang einstellen
- blaue Flagge (geschwenkt) - schnelles Kart von hinten, sofort überholen lassen
- gelbe Flagge - Gefahr, sofort Geschwindigkeit reduzieren, Überholverbot
- schwarze Flagge - Strafe, sofort in die Boxengasse
- schwarz/weiß karierte Flagge – Rennende

## 7. Strafen

Bei Regelverstößen kann die Rennleitung Zeit- bzw. Stop&Go- Strafen verhängen. Bei schweren Vergehen, beispielsweise mit Personenschäden, können Disqualifikationen ausgesprochen werden.

---

## 8. Allgemein

- **Fahrerausrüstung:** Jeder Fahrer ist verpflichtet Körperbedeckende Kleidung, festes Schuhwerk und einen Helm zu tragen. Ein Integralhelm mit Visier aber auch Handschuhe und ein Rippenprotektor werden empfohlen.
- **Haftungsausschluss:** Die Fahrer erklären mit Abgabe der Nennung den Verzicht auf Ansprüche jeder Art für Schäden, die im Zusammenhang mit der Veranstaltung entstehen. Die Haftungsausschlusserklärung wird mit Abgabe der Nennung an den Veranstalter und allen Beteiligten wirksam. Außerdem akzeptiert der Fahrer mit der Teilnahme an den Rennen die allgemeinen Haftungsausschlüsse der Kartbahn.
- **Einfahren in die Boxengasse:** Der Fahrer hat vor dem Einfahren in die Boxengasse eine Hand zu heben. Die Geschwindigkeit muss so bemessen sein, dass ein Einfahren in die Boxengasse ohne Beschädigung jeglicher Streckbegrenzungen und Gefährdung von Personen möglich ist. Sonderregelungen werden am Renntag bekannt gegeben.
- **Defektes Kart:** Sollte ein Kartdefekt vorliegen, darf der Fahrer nicht aus dem Kart aussteigen. Er hat eine Hand zu heben und zu warten bis ihm ein Reservekart gebracht wird. In schwierigen Fällen gibt es eine Pace-Kart-Phase.
- **Fahrvorschriften:** Aus dem Kart aussteigen ist verboten. Bei Defekten ist eine Hand deutlich zu heben. Es darf unter keinen Umständen gegen die Fahrtrichtung gefahren werden. Bei Gelblicht ist die Geschwindigkeit deutlich zu verringern und eine Hand ist zu heben. Vor dem Einfahren in die Boxengasse ist eine Hand zu heben. Auffahren, Abdrängen, unnötiges Spurwechseln wird als Unsportlichkeit geahndet und bestraft.
- **Platzierung:** Alle Teams platzieren sich nach Anzahl der von ihnen gefahrenen Runden. Sieger ist das Team, das in den 90 Minuten die meisten Runden zurückgelegt, bzw. die meisten Runden vor den gegnerischen Teams beendet hat. Nach Vollendung der 90 Minuten wird zuerst der Sieger, danach alle anderen Fahrer sofort abgewunken.