



Lap's Kart Center in Grimma Reglement für 9 Stunden Rennen

Es werden 4 Rennen gefahren und am Ende wird ein

Welt Indoor Kart Verband (WIKV) Deutscher Meister

feststehen.

Zusätzlich sind diese Rennen beim

German Team Ranking (GTR) gemeldet.

Es werden Punkte beim WIKV und der GTR gewonnen.

Bei jedem Rennen sind WIKV Oberrennleiter vor Ort, die Rennleitung haben die Rennleiter der Bahn.

Bei Unstimmigkeiten leiten die Rennleiter der Bahn das Problem weiter an die WIKV Oberrennleiter.

Die müssen dann eine Entscheidung treffen!

Mindestgewicht Division 1 = 85 kg, 2 = 80 kg, Division 3 = 100 kg

Ab einem Alter von 14 Jahren kann mit einer Einverständnis-Erklärung des Erziehungsberechtigten teilgenommen werden. **Bahnspezifische 12 Jahre**

**Der Preis für die 9 Stunden Rennen auf der Kartbahn Limburg
Daytona Kartcenter in Essen, Lap Kartcenter in Grimma und
RS Kartbahn in Bispingen**

ist 480 Euro

Anzahlung: 180 Euro



Die Anmeldung gilt erst nach Eingang der Anzahlung

Überweisung: Limburg: KBL GmbH

IBAN – DE67510500150630250355, BIC: NASSDE55

Kennwort: Limburg 9 Stunden

Überweisung: Daytona Essen: BOME Indoor Kart GmbH & Co. KG

IBAN - DE18352510000000101865, BIC: WELADED1DIN

Kennwort: Daytona 9 Stunden

Überweisung: Laps Grimma: Lap's Kart.- und Freizeitcenter

IBAN – DE47860502001010037257, BIC – SOLADES1GRM

Kennwort: Lap 9 Stunden

Überweisung: RS Bispingen: Schumacher's Motodrom GmbH

IBAN – DE10240603004805990000, BIC – GENODEF1NBU

Kennwort: Bispingen 9 Stunden

Team Meldungen unter:

Blog.wikv.org

Für Limburg 9 Std.: info@kartbahn-limburg.de

Für Daytona 9 Std.: info@daytona-kartbahn.de

Für Lap's 9 Std.: info@kartrennbahn.de

Für RS 9 Std.: info@rs-kart-bowl.de

Termine

	Datum	Einlass
Lap's Kartcenter / Grimma	25.04.2015	8:30 Uhr
Ralf Schumacher / Bispingen	08.07.2015	20:00 Uhr Nachtrennen
Daytona – Kartbahn / Essen	18.07.2015	8:30 Uhr
Kartbahn – Limburg	06.12.2015	8:30 Uhr

Zeitplan

Samstag

8:30 Uhr Empfang der Teilnehmer

9:00 Uhr Papierabnahme

9:30 Uhr Teamchef – Besprechung und Auslosung der Kart's

3h Rennen in der zwischenzeit.

14:30 Uhr Start Quali 15 min.

15:00 Uhr Start des 9 Stunden WIKV / GTR Rennen

00:00 Uhr Ende des 9 Stunden WIKV / GTR Rennen



WIKV Siegerehrung nach Rennende

Reglement

Allgemeines

Die Anordnung der Rennleitung ist folge zu leisten.

Die Rennleitung kann kurzfristig Änderungen vornehmen.

Alles nicht ausdrücklich Erlaubte ist verboten.

Haftungsausschluss

Die Teams und Fahrer erklären mit der Abgabe der Nennung den Verzicht auf Ansprüche jeglicher Art für Schäden, die im Zusammenhang mit der Veranstaltung entstehen und zwar gegenüber:

Dem Veranstalter, der Rennleitung, dem Hallenbetreiber, den anderen Teilnehmern, dem eigenen Team und deren Helfern.

Die Haftungsausschlussvereinbarung wird mit der Abgabe der Nennung an den Veranstalter und allen Beteiligten wirksam.

Fahrerausrüstung

Jeder Fahrer ist verpflichtet einen Overall, einen zugeschnallten Intregal.- oder Jethelm sowie Handschuhe, welche die Hände ganz bedecken und festes Schuhwerk zu tragen.

Ausgleichsgewichte: die von der Kartbahn, Bleiplatten sind nicht erlaubt.

Sitzschalen: bis 15 kg sind erlaubt, wenn die Rennleitung sie abgenommen hat.

Gewichtswesten: sind erlaubt.

Funk: ist erlaubt.

Fahrzeiten

Fahrer die 12 Jahre alt sind benötigen eine Einverständnis des Erziehungsberechtigten.

Die Fahrzeit muss gleichmäßig aufgeteilt werden.

Max. Unterschied Division 1 = 20 Minuten, Division 2 + 3 = 30 Minuten

Fahrerwechsel

8 Fahrerwechsel müssen durchgeführt werden. Der neue Fahrer meldet sich an der Waage an und der alte Fahrer meldet sich an der Waage ab.

Die Standzeit für alle beim Fahrerwechsel beträgt 15 Sekunden

Die Auslegung des Reglement ist der Rennleitung vorbehalten

Ausgenommen sind besondere Fälle, in denen die WIKV Oberrennleiter tätig werden.

Die WIKV Oberrennleiter werden eine Entscheidung fällen

Teams

28 Teams in Reihenfolge des Nennungseingangs werden zugelassen.

1 Team besteht aus Mindestens 2 Fahrern.

12 Jahre beträgt das Mindestalter.

Fahrer die 12 Jahre alt sind benötigen eine Einverständnis des Erziehungsberechtigten.

Mindestgewicht Division 1 = 85 kg, Division 2 = 80 kg, Division 3 = 100 kg

Team übergreifend fahren ist verboten.

Fahrverhalten

Der Rennleiter kann bei Überforderung den Fahrer austauschen lassen.

Unsportliches Verhalten, wie auffahren und abdrängen sind verboten.

Bei gelber Fahne oder gelbes Licht ist die Geschwindigkeit deutlich zu drosseln und eine Hand ist deutlich zu heben, damit der hintere Fahrer gewarnt wird.

Es darf nicht mehr überholt werden.

Bei Rot – Licht muss man so schnell wie möglich stehen bleiben.

In der Rot Phase muss der Fahrer min. 4 Sekunden langsamer sein wie bei seinen normalen Runden-Zeiten, sonst gibt es Strafe.

Boxen – Einfahrt

Vor der Boxeneinfahrt ist eine Hand deutlich zu heben.

Der Button ist stehend zu drücken, erst bei grüner Ampel darf weiter gefahren werden.

Boxen – Ausfahrt

Der fließende Verkehr hat Vorfahrt.

Defektes Kart auf der Strecke (Rot-Phase)

Der Fahrer hat deutlich eine Hand hoch zu heben er darf nicht aussteigen.

Er bekommt von der Rennleitung ein neues Kart gebracht, Transponder, Kartnummer und Gewichte werden umgerüstet.

Sitzt der Fahrer im neuen Kart und hat die Rennleitung das defekte Kart sicher gestellt, geht das Rennen weiter.

Karttausch

Während des Rennens werden die Karts getauscht. Die Standzeit beträgt für alle 60 Sekunden. Ein Helfer darf den Fahrer dabei helfen Gewichte, Kartnummer und den Transponder zu wechseln. **Es findet kein gleichzeitiger Fahrerwechsel statt.**

Qualifikation:

45 Minuten freies Training einschl. Qualifikation

Pace - Kart

Das Pace – Kart kann von der Rennleitung eingesetzt werden. Es gilt absolutes Überholverbot. Vor dem Neustart schaltet das Pace – Kart vor Start und Ziel die Lampen aus und fährt in die Boxengasse. Bei Start und Ziel wird mit der grünen Fahne das Rennen frei gegeben.

Start

Pace Kart mit zwei Einführungs-Runde.

Der Rennleiter startet das Rennen mit der Deutschland.-oder grünen Fahne.

Danach kann und darf erst überholt werden.

Flaggen und Monitor Signale



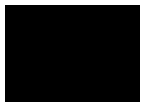
Rennstart, ab hier darf überholt werden



Rote Lampen oder Fahnen, Rennabbruch, alles sofort stehen bleiben



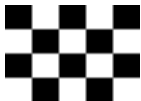
Gelbe Lampen oder Fahnen, langsam fahren, überhol Verbot



sofort in die Box kommen



überholen lassen



Rennende

Strafenkatalog im freien Training und Rennen

Stop and go

Vergehen im freien Training

Überholen in der Einführungsrunde

Vorfahrt nicht beachtet

Boxeneinfahrt Button verpasst

Zu viele Personen in der Box

Signal dreimal missachtet

Bei Gelb zu schnell gefahren

Button beim Karttausch zu früh gedrückt, plus gewonnener Zeit

Rot Phase zu spät angehalten, plus gewonnene Zeit

30 Sekunden Strafe

Unsportliches Verhalten auf der Bahn

Überholen bei einer Gelb Phase

Untergewicht bis 4 kg

60 Sekunden Strafe

Unfall verursacht mit Kartausfall

Untergewicht von 4 bis 8 kg

150 Sekunden Strafe

Untergewicht ab 8 kg

Unfall verursacht mit Personenschaden

Unfall verursacht mit Personenschaden

60 Sekunden Strafe

Fahrzeitüberschreitung bis 5 Minuten

Ruhepause 30 Minuten nicht eingehalten

120 Sekunden Strafe

Fahrzeitüberschreitung bis 10 Minuten

Untergewicht von 4 bis 8 kg

240 Sekunden Strafe

Fahrzeitüberschreitung mehr als 10 Minuten

Disqualifikation

Alkohol oder Drogen

Manipulieren eines Kart

Sich an den Rechnern der Rennleitung bedienen

Attacke gegen Rennleitung und Bahnpersonal

Nennung

9 Stunden Rennen

Laps Kart Center in Grimma	Datum: 25.04.2015	<input type="checkbox"/>
RS Kart Center in Bispingen	Datum: 08.07.2015	<input type="checkbox"/>
Daytona Kart Center in Essen	Datum: 18.07.2015	<input type="checkbox"/>
Limburg Kart Center	Datum: 06.12.2015	<input type="checkbox"/>

Mit der Nennung erkennt das Team das Reglement ausnahmslos an

Hiermit nenne ich das nachfolgende Team zu den angekreuzten Rennen an

Teamname: _____

Teamchef-Adresse

Name: _____

Straße: _____

PLZ / Ort: _____

Telefon: _____

Fax: _____

E - Mail _____

Startgeld EURO 480

Die Anzahlung von 180 Euro habe ich überwiesen.

Ort, Datum

Unterschrift