

Reglement Benefizrennen Lap´s Kartcenter Grimma

1. Grundlage der Veranstaltung

Die Ausrichtung liegt in den Händen des Veranstalters.

Die Teilnehmer unterwerfen sich mit Abgabe der Nennung den Bestimmungen des Veranstalters und den Auflagen der zuständigen Erlaubnisbehörde.

Die Teilnehmer sind zu sportlichem Verhalten verpflichtet.

Sie haben alles zu unterlassen, was der Ehrlichkeit des Wettbewerbes und den Interessen eines fairen Kartsports zu schaden geeignet ist und sich gemäß den Rechtsgrundlagen dieser Veranstaltung zu verhalten.

von den Behörden angeordneten erforderlichen Maßnahmen hervorgerufenen Umstände, Änderungen der Ausschreibung v

2. Ausgeschriebene Kartklassen

Das Benefizrennen wird in 2 Klassen gefahren:

- Firmen - Fun Wertung
- Kart - Profi Wertung (85kg)

2.1 Klasseneinteilung

Die Klasseneinteilung bestimmt die Kartbahn

Ein Team besteht aus mindestens 4 Fahrern , die am jeweiligen Taguntereinander (zwischen den Teams) nicht ausgewechselt werden dürfen.

Der Veranstalter behält sich Ausnahmen vor wenn es für die Spende sinnvoll ist !

Das Mindestalter ist 12 Jahre am Renntag. Jedes Team kann pro Renntag eine Ausnahmegenehmigung beantragen z.b für einen Jüngeren Teilnehmer oder für einen anderen Fahrer.

Bei Minderjährigen ist eine schriftliche Einverständniserklärung der Erziehungsberechtigten vorzulegen.

Rennleitung

halten.

3 Personen während der Fahrerwechsels aufhalten.

Ein Fahrer darf pro Rennen nur dann doppelt eingesetzt werden, wenn die Fahreranzahl erschöpft ist, d.h. wenn mehr Pflichtwechsel gefordert sind, als Fa .

3.1 Bekleidungsvorschriften

- Vollvisierhelm
- geschlossenes Schuhwerk
- (sind empfohlen)

4. Nennung

. Jedes Team i

Ergänzungsbestimmungen

Nennungen werden erst nach vollständigem Eingang des Nenngeldes akzeptiert.

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, Nachnennungen entgegenzunehmen, sofern die max. Gesamtanzahl von Teams noch nicht erreicht ist bzw. wenn der organisatorische Ablauf dies zulässt.

nicht möglich.

5. Haftungsverzicht

Fahrer und Teambetreuer erklären mit der Abgabe der Nennung den Verzicht von
, die im Zusammenhang mit der Veranstaltung
entstehen.

6. Teambriefing

alle Teamchefs ein Briefing statt.

Die Teilnahme ist Pflicht.

Dokumentiert wird dies durch eine Unterschriftenliste, bei Nichtteilnahme wird eine Spendenstrafe in Höhe von 100,00 € pro Teammitglied erhoben.

Diese wird dann als Spende weiter gegeben.

7. Karts

Alle zum Einsatz kommenden Karts stehen vor Beginn der Veranstaltung bereit.

Die Karts werden verlost .

7.1 Defektes Kart

Sollte es während der Veranstaltung zu einem technischen Problem kommen, so ist dies, deutlich sichtbar den nachfolgenden Fahrern und dem Streckenpersonal durch Hochheben eines Arms anzuzeigen.

Bei einem technischen Defekt erfolgt keine Zeitgutschrift.

Ist ein Kart nicht mehr fahrbereit, bleibt der Fahrer im Kart sitzen und wartet auf eine Ersatzkart.

Es wird nur nach Anweisungen vom Streckenpersonal gehandelt.

7.2 Karttausch

Nach jedem Rennen werden die Karts unter den Team's getauscht.

1. Platz mit dem Letzten Platz
2. Platz mit dem Vorletzten usw.

8. Funk

Jede Art von Funk und Mobiltelefonen, um mit dem Fahrer Kontakt aufzunehmen, ist verboten.

Erlaubt ist es, dem Fahrer Informationen per Boxentafel zu geben.

9. Quali

Das Quali geht über 30 min.

Es müssen nicht alle Fahrer eingesetzt werden.

10. Startaufstellung und Start

Die Startaufstellung des 1. Wertungslaufes wird durch das Quali Ergebnis bestimmt.

Vor dem Start der jeweiligen Wertungsläufe werden zwei Warm Up-Runden gefahren, hierbei gibt das Pace-Kart das Tempo an.

Das Pace-Kart beschleunigt in der letzten Kurve vor Start und Ziel und fährt in die Boxengasse, jetzt bestimmt der Erstplatzierte das Tempo.

berholt werden.

anschließen.

Der Start kann sich von Rennen zu Rennen ändern z.B. Le Mans Start.

11. Die Rennen

Samstag : 1 Rennen über 60 min.

Alle 4 Fahrer müssen mindestens 1 Runde gefahren sein.

Samstag : 2 Rennen über 30 min. (Sprintrennen)

Es müssen nur 2 Fahrer teilnehmen , jeder muss mindestens 10 min fahren.

Samstag : 3 Rennen über 60 min.

Alle 4 Fahrer müssen mindestens 10 min. fahren.

Samstag: 4 Rennen über 120 min.

Alle 4 Fahrer müssen mindestens 2 mal 10 min. gefahren sein.

Sonntag : 1 Rennen über 60 min.

3 Fahrer müssen mindestens 15 min gefahren sein.

Sonntag : 2 Rennen über 150 min.

Alle 4 Fahrer müssen fahren jeder Fahrer muss 20 min gefahren sein es gibt 7 Pflichtwechsel.

12. Punkte pro Rennen

Es werden Punkte für jedes Rennen vergeben.

Platz 1 50 Punkte

Platz 2 45 Punkte

Platz 3 40 Punkte

etc.

Je nachdem wieviele Teams teilnehmen werden die Punkte angepasst so dass es bis zum letzten Platz Punkte gibt.

Für die schnellste Rennrunde gibt es je 2 Zusatzpunkte.

13. Boxengasse

Zu Beginn der Boxengasse befindet sich eine Ampel mit Buzzer, dieser ist zu drücken und zu warten bis sie auf grün springt.

Am Ausgang der Boxengasse muss auf den Verkehr auf der Rennstrecke geachtet werden, ein Einfahren ist erst gestattet, wenn der Verkehr nicht beeinflusst wird.

Die Fahrspur in der Box ist unter allen Umständen freizuhalten.

14. Fahrerwechsel

Boxenplätzen zulässig. Wie oft

(Minimum gemäß Vorgabe). Es gibt beim Fahrerwechsel eine feste Standzeit von 10 sec.

Jeder Fahrer muss nach dem Wechsel auf die Waage zum abmelden.

15. (Gelb-Phase)

Bei Gelb ist deutlich die Geschwindigkeit zu verringern und es herrscht Überholverbot auf der gesamten Strecke.

16. (Rot-Phase)

Bei Rot muss jeder schnellstmöglich sein Kart zum stehen bringen.

Rot wird immer dann gezeigt wenn ein Kart defekt ist und es getauscht wird.

Nach dem Tausch des defekten Karts wird Rot aufgehoben und das Rennen geht von dort an weiter.

17. Abbruch des Rennens

Sollte ein Abbruch des Rennens erforderlich werden, zeigt der Rennleiter an der Start- und Ziellinie die Rote Flagge.

Protestrecht. höhere Gewalt, z.B. Wetter, besteht kein

Sollte weniger als 50% der Renndistanz absolviert sein, wird das Rennen annulliert.

Das Rennen kann aber durch die Rennleitung fortgesetzt werden.

Die Platzierung eine Runde vor Rennabbruch gilt als neue Startaufstellung.

Wenn mehr als 50% der Renndistanz gefahren wurde, wird das Rennen voll gewertet.

Fehlende Pflichtwechsel werden jeweils mit einer Zeitkorrektur von 30 Sekunden belastet.

18. Fahnen (Auszug)

- **Grüne Flagge:** Rennstart
- **Blaue Flagge:** „schnelleres Kart folgt“ – schnellst möglich vorbei lassen
- **Gelbe Flagge:** „Gefahr“ auf der Strecke, langsam fahren, Überholverbot, nicht nebeneinander fahren
- **PaceKart:** Wenn das Pace Kart auf der Strecke ist gilt: **Überholverbot**
- **Schwarz-Weiß diagonale Flagge:** / Team
- **Schwarze Flagge:** Der betreffende Fahrer muß sofort (max. 2Runden) in die Box fahren und sich dort beim Rennleiter melden (Strafe, Belehrung)
- **Rote Flagge:** Rennabbruch durch den Rennleiter
- **Schwarz-Weiß kariert:** Rennende bzw. Qualifying- / Trainingsende

19. Strafen

Stop & Go

Eine Stop & Go Strafe wird dem Fahrer mit der schwarzen Flagge plus Startnummer bei Start und Ziel angezeigt. Der Fahrer hat innerhalb der nächsten 3 Runden die Strafbox anzufahren, sonst droht die Disqualifikation. Die Strafbox befindet sich, gesondert markiert, im Bereich der Boxengasse.

Zeitstrafen gibt es u.a. für folgende Vergehen:

- | | |
|--------------------------------|---|
| Stop & Go: | <ul style="list-style-type: none"> - Frühstart - meckern gegen die Rennleitung - Nichtbeachten der blauen Fahne - Überfahren der Haltelinien an der Streckeneinfahrt |
| 30 Sek. Stop & Go:: | <ul style="list-style-type: none"> - Missachtung der gelben Flagge - Überschreitung der Fahrzeit
(1-5 Minuten ab 5 Min. mind. 5 Min. Stop) - weniger als 1 Fahrerwechsel (mehr als 2 mind. 5 Min. Stop) - Verstöße auf der Rennstrecke während der Pace-Kart Phase - Sicherheitsspezifischen Fehler auf oder neben der Strecke - unfaires Verhalten auf der Strecke |

Die Rennleitung behält sich vor auch bei anderen Anlässen angemessene Strafen auszusprechen. Bei groben Verstößen kann dies auch zur Disqualifikation oder zum Wertungsausschuss führen.

Bei Gewichtunterschreitung wird eine Zeitstrafe von mindestens 1-5 Minute (n) verhängt.

20. Gesamtwertung

Der Gesamtsieger ist das Team, welches die höchste Punktzahl hat , in seiner Klasse.

21. Preise

Nach dem Rennen findet eine Siegerehrung mit Pokalen statt.

Lap´s Kart & Freizeitcenter GmbH
Gewerbepark Grimma Süd
Südstraße 80 Gebäude 86.2
04668 Grimma
Tel.: 03 437 / 97 22 97
Fax: 034 37 / 97 26 62
Mobil: 0172 / 10 30 05 5
E-Mails: laps@kartrennbahn.de
Weitere Infos unter www.lapskartcenter.de