



# Lap's Kartcenter Grimma Reglement für 12h Jubiläumsrennen 20 Jahre Lap's Kartcenter Grimma

**Dieses Rennen ist als 7h- und als 12h-Rennen beim**

**Welt Indoor Kart Verband (WIKV) und  
German Team Ranking (GTR) gemeldet.**

**Es werden Punkte beim WIKV und der GTR gewonnen.**

**Fahrer - Gewicht 85 kg**

Ab einem Alter von **12 Jahren** kann mit einer Einverständniserklärung eines  
Erziehungsberechtigten teilgenommen werden.

**Der Preis für das 12 Stunden Rennen im Lap's Kartcenter in  
Grimma**

**ist 890Euro      Anzahlung: 390 Euro**

**Die Anmeldung gilt erst nach Eingang der Anzahlung**

Überweisung: Laps Grimma: Lap's Kart.- und Freizeitcenter  
IBAN – DE47860502001010037257, BIC – SOLADES1GRM  
Kennwort: Lap's 12 Stunden

**Team Meldungen unter: [info@kartrennbahn.de](mailto:info@kartrennbahn.de)**

Termin: 22.04.2016 Training ab 18:00 Uhr  
23.04.2016 – 24.04.2016 „12h von Grimma“

# Zeitplan

## **Freitag 22.04.2016**

18:00 Uhr Training für teilnehmende Teams. Pro Kart 45 Euro für 60 Minuten.

## **Samstag 23.04.2016**

08:30 Uhr Empfang der Teilnehmer

09:00 Uhr Papierabnahme

09:15 Uhr Teamchef – Besprechung und Auslosung der Karts

10:00 Uhr 30 Min. freies Training

10:45 Uhr 20 Minuten Qualifying (max. 10 Runden)

11:45 Uhr Startaufstellung

12:00 Uhr Start der ersten 7h

19:00 Uhr Unterbrechung

20:00 Uhr Start der Jubiläumsfeier anlässlich  
„20 Jahre Lap’s Kartcenter Grimma“

Rahmenprogramm mit musikalischer Unter-  
malung

-Im Startgeld inbegriffen, sind 5 Bändchen, die einen freien Zugang zu  
einem reichhaltigen Grillbuffet, allen alkoholfreien Getränken sowie  
Bier- und Biermischgetränken vom Fass ermöglichen.

-Alle anderen Getränke, sind zu den Preisen laut Aushang zu erwerben

-Jedes weitere Band, kann für 20€ an jeder Bar erworben werden.

## **Sonntag 24.08.2016**

10:00 Uhr Ende der Unterbrechung und die weiteren 5h

15:00 Uhr Zieleinlauf des „12h Jubiläumsrennen von Grimma“

## **Sonntag 15:30 Uhr Siegerehrung**

Alle Teams erhalten einen Pokal!

# Reglement

## Allgemeines

Den Anordnungen der Rennleitung ist Folge zu leisten. Die Rennleitung kann kurzfristig Änderungen vornehmen. Alles nicht ausdrücklich Erlaubte ist verboten!

## Haftungsausschluss

Die Teams und Fahrer erklären mit der Abgabe der Nennung den Verzicht auf Ansprüche jeglicher Art für Schäden, die im Zusammenhang mit der Veranstaltung entstehen und zwar gegenüber:  
Dem Veranstalter, der Rennleitung, dem Hallenbetreiber, den anderen Teilnehmern, dem eigenen Team und deren Helfern.  
Die Haftungsausschlussvereinbarung wird mit der Abgabe der Nennung an den Veranstalter und allen Beteiligten wirksam.

## Fahrerausrüstung

Jeder Fahrer muss während seines Einsatzes auf der Strecke, einen geschlossenen Integralhelm, feste Kleidung, Handschuhe und feste Sportschuhe tragen! Funk ist erlaubt. Das Gewicht von zusätzlichen Sitzschalen unterliegt keiner Reglementierung.

## Fahrzeiten

**Fahrer zwischen 12 und 18 Jahren sind mit einer Einverständniserklärung bzw. Anwesenheit eines Erziehungsberechtigten, die vollen 12 Stunden fahrberechtigt!**

Die Gesamtfahrzeit pro Fahrer darf 270 Minuten nicht überschreiten. Die Fahrzeit muss gleichmäßig aufgeteilt werden.  
Der maximale Fahrzeitunterschied zwischen dem 1, 2 und 3 Fahrer darf maximal 30 Minuten betragen. Jeder weitere Fahrer muss **mindestens** 1 gezeitete Runde aufweisen und darf die Fahrzeit der ersten 3 Fahrer nicht überschreiten!

**Beispiel mit 4 Fahrern im Team:**

<b>Fahrer 1</b>	<b>- 227 Minuten</b>
<b>Fahrer 2</b>	<b>- 256 Minuten</b>
<b>Fahrer 3</b>	<b>- 234 Minuten</b>
<b>Fahrer 4</b>	<b>- 3 Minuten</b>

**Der relevante maximale Fahrzeitunterschied beträgt, in diesem Fall, 29 Minuten. Fahrer 4 fällt aus dieser Begrenzung heraus! Dieses Beispiel kann beliebig mit weiteren Fahrern fortgeführt werden. Bindend ist der Fahrzeitunterschied, von Fahrer 1, 2 und 3!!!**

Bei krankheitsbedingtem Ausfall eines Fahrers während des Rennens ist ein **ärztliches Attest** vorzulegen und die Fahrzeit auf alle verbliebenen Fahrer gleich aufzuteilen!

## Fahrerwechsel

**10 Fahrerwechsel müssen durchgeführt werden.** Der alte Fahrer meldet sich immer und unverzüglich an der Waage ab.

Die Standzeit für alle Fahrer beim Fahrerwechsel, beträgt 10 Sekunden.

Beim Fahrerwechsel, darf **1 Helfer** mit am Kart sein! Einzige Ausnahme, bei einem Wechsel von Sitzschalen, darf **1 weiterer Helfer**, ausschließlich dafür mithelfen.

**Die Auslegung des Reglements ist der Rennleitung vorbehalten.**

## Teams

**30 Teams** in Reihenfolge des Nennungseingangs werden zugelassen.

**1 Team besteht aus Mindestens 3 Fahrern!**

Teamübergreifend fahren ist verboten!

## Fahrverhalten

Der Rennleiter kann bei Überforderung den Fahrer austauschen lassen.

Unsportliches Verhalten, wie auffahren und abdrängen ist verboten.

Bei **gelber Fahne** oder **gelbem Licht** ist die Geschwindigkeit **deutlich** zu drosseln!  
Zusätzlich ist am **Unfallort** eine Hand **deutlich** zu heben, um den folgenden Fahrer zu warnen.

**Es darf nicht mehr überholt werden!**

Bei **Rotlicht** muss man **unverzüglich** stehen bleiben.

**Nach einer Rotphase:** Die Dauer der Rotlichtphase wird gemessen und auf die letzte voll gefahrene Runde jedes Teams angerechnet. Danach wird ein Mittelwert erstellt und +/- 3 Sekunden Toleranz mit allen Teams verglichen. Bei Abweichungen, wird dieser Wert durch eine längere bzw. kürzere Standzeit beim Karttausch reguliert.

**Beispiel:**

- **28 Teams liegen in einem Zeitfenster zwischen 05:12:00 Min. und 05:15:00 Min. – Mittelwert 05:13:50 Min.**
- **1 Team braucht nur 05:00:00 Min. – bedeutet plus 13,5 Sekunden Standzeit beim nächsten Karttausch**
- **1 Team mit Kartdefekt braucht 05:38:00 Min. – bedeutet minus 24,5 Sekunden Standzeit beim nächsten Karttausch**

## **Boxen – Einfahrt**

Vor der Boxeneinfahrt ist eine Hand deutlich zu heben.

Der Button ist stehend zu drücken und erst bei grüner Ampel darf weiter gefahren werden.

## **Boxen – Ausfahrt**

Der fließende Verkehr hat Vorfahrt!

### **Defektes Kart auf der Strecke (Rot-Phase)**

Der Fahrer hat deutlich eine Hand hoch zu heben und darf **nicht** aussteigen.

Er bekommt von der Rennleitung ein neues Kart gebracht. Transponder, Kartnummer und Gewichte werden umgerüstet. Sitzt der Fahrer im neuen Kart und hat die Rennleitung das defekte Kart sicher gestellt, geht das Rennen weiter.

Das defekte Kart wird repariert und schnellstmöglich wieder in die Kartflotte zurückgeführt. Die Rennleitung behält sich vor, den Rücktausch, wenn nicht anders möglich, über eine künstliche, vorangemeldete Rotlichtphase vorzunehmen.

### **Karttausch**

**Während des Rennens werden die Karts durch getauscht.**

Der Karttausch wird in 2 Gruppen a 15 Teams durchgeführt. Die Gruppen werden im Vorfeld des Rennens mit bestem Wissen der Rennleitung, nach der Teamstärke festgelegt!

Die Standzeit beträgt für jeden Karttausch 60 Sekunden, bei einem Karttausch mit Tankstopp verlängert sich diese auf 75 Sekunden.

Ein Helfer darf dem Fahrer dabei helfen die Gewichte und ggf. Sitzschale zu wechseln.

**Es findet kein Fahrerwechsel statt!**

### **Pacekart**

Das Pacekart kann von der Rennleitung eingesetzt werden und fängt immer, den jeweils Führenden ein. Es gilt **absolutes Überholverbot**. Vor dem Neustart schaltet das Pacekart vor Start und Ziel die Lampen aus und fährt in die Boxengasse. Bei Start und Ziel wird mit der grünen Fahne das Rennen frei gegeben.

### **Start**

#### **Le Mans-Start**

Beim Start, dürfen sich nur der **Startfahrer** und maximal **1 Helfer** auf der Strecke befinden!

## Flaggen und Monitor Signale



Rennstart, ab hier darf überholt werden



Rote Lampen oder Fahnen, Rennabbruch, alles sofort stehen bleiben



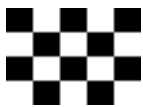
Gelbe Lampen oder Fahnen, langsam fahren, überhol Verbot



Sofort in die Box kommen



Überholen lassen



Rennende

## **Strafenkatalog im freien Training und Rennen**

### **Stop and go**

Vergehen im freien Training  
Überholen in der Einführungsrunde  
Vorfahrt nicht beachtet  
Boxeneinfahrt Button verpasst  
Zu viele Personen in der Box  
Signal dreimal missachtet  
Bei Gelb zu schnell gefahren  
Button beim Karttausch zu früh gedrückt, plus gewonnener Zeit  
Rot Phase zu spät angehalten, plus gewonnene Zeit

### **30 Sekunden Strafe**

Unsportliches Verhalten auf der Bahn  
Überholen bei einer Gelbphase Untergewicht bis 4 kg

### **60 Sekunden Strafe**

Unfall verursacht mit Kartausfall  
Untergewicht von 4 bis 8 kg  
Fahrzeitüberschreitung bis 5 Minuten

### **120 Sekunden Strafe**

Fahrzeitüberschreitung bis 10 Minuten

### **150 Sekunden Strafe**

Untergewicht ab 8 kg  
Unfall verursacht mit Personenschaden

### **240 Sekunden Strafe**

Fahrzeitüberschreitung mehr als 10 Minuten

### **Disqualifikation**

Alkohol- oder Drogenmissbrauch  
Manipulieren eines Kart  
Sich an den Rechnern der Rennleitung bedienen  
Angriff gegen Rennleitung und Bahnpersonal

# Nennung

12 h Rennen Lap's Kartcenter Grimma - Datum: 23.04 bis 24.04.2016

Mit der Nennung erkennt das Team das Reglement ausnahmslos an

Hiermit nenne ich das nachfolgende Team zu den „12h von Grimma“

**Teamname:** \_\_\_\_\_

## Teamchef-Adresse

**Name:** \_\_\_\_\_

**Straße:** \_\_\_\_\_

**PLZ/Ort:** \_\_\_\_\_

**Telefon:** \_\_\_\_\_

**Fax:** \_\_\_\_\_

**E-Mail:** \_\_\_\_\_

Startgeld EURO 890

Die Anzahlung von 390 Euro habe ich überwiesen.

\_\_\_\_\_  
Ort, Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift